

Adobe Dreamweaver® Niveau 1

PUBLIC CONCERNE

Toute personne souhaitant créer et développer des pages ou sites Internet.

PRE-REQUIS

Des notions élémentaires des techniques de l'Internet et du langage HTML sont également souhaitables.

OBJECTIFS

Prise en main de l'environnement logiciel de Dreamweaver® dans le but de créer et d'éditer un site Internet simple mais fonctionnel. Bonne connaissance de l'environnement informatique et plus particulièrement de Windows®.

Dreamweaver® fut l'un des premiers éditeurs HTML WYSIWYG mais également l'un des premiers à intégrer un gestionnaire de site. Ces innovations le propulsèrent rapidement comme l'un des principaux éditeurs de site web, aussi bien utilisable par le néophyte que par le professionnel.

Dreamweaver® offre deux modes de conception par son menu affichage : l'utilisateur peut choisir entre un mode « création » permettant d'effectuer la mise en page directement à l'aide d'outils simples, comparables à un logiciel de traitement de texte (insertion de tableau, d'image, etc) et un mode « code » lui permettant d'éditer directement le code (HTML ou autre) qui compose la page. On peut passer très facilement d'un mode d'affichage à l'autre ou opter pour un affichage mixte. Cette dernière option est particulièrement intéressante pour les débutants, qui à terme, souhaitent se familiariser avec le langage HTML.

PROGRAMME

Démarrer avec Dreamweaver®

Que peut-on accomplir avec Dreamweaver®
Par où débiter
L'aide de Dreamweaver®

Notions de base

Processus de création de sites Internet
Dreamweaver® et l'accessibilité
Exploration de l'espace de travail
Configuration d'un site
Création et ouverture de documents

Utilisation de sites Dreamweaver

Organisation et gestion des fichiers
Gestion des actifs de site et des bibliothèques
Publication de sites

Mise en forme des pages

Avec les feuilles de style (CSS)
Avec des tableaux
Utilisation du mode « création »
Utilisation de cadres
Gestion des modèles

Ajout de contenu aux pages

Utilisation des pages
Insertion et mise en forme de texte
Insertion d'images
Liens et navigation
Utilisation d'autres applications
telle que Flash®
Ajout d'éléments audio, vidéo et interactifs
Utilisation des comportements JavaScript

Utilisation du mode « code »

Configuration d'un environnement de codage
Principes de codage dans Dreamweaver®
Utilisation des documentations de référence
Optimisation et débogage de code
Modification du code en mode « création »

Introduction à la création de sites dynamiques

Configuration
Connexion à des bases de données
Ajout de contenu dynamique
Création de formulaires