

Microsoft Excel®.....Niveau 4

PUBLIC CONCERNE

Toute personne souhaitant acquérir les connaissances nécessaires à la création de macros et à la programmation en VBA.

PRE-REQUIS

Les notions développées dans le niveau 1 doivent être acquises.

OBJECTIFS

Création de macros et programmation en VBA (Visual Basic pour Applications).

Microsoft Excel® est un tableur composé de 65 536 lignes, 256 colonnes, dont le maximum de feuilles par classeur est limité par la quantité de mémoire disponible, développé au départ par Microsoft® pour le Macintosh® et porté ensuite sur Microsoft® Windows®. Il fait partie de la suite Microsoft® Office®.

Excel® fut développé à partir de zéro en 1985 pour concurrencer le succès mondial (hors France) de Lotus 1-2-3® de la société Lotus Software®. Avec l'introduction de Windows® 3.0 en 1990, les ventes d'Excel® dépassèrent celles de Lotus 1-2-3® et il atteignit la première place dans la liste des ventes (en nombre de licences).

Excel® a été le premier tableur permettant de définir le rendu visuel des tableaux (polices, attributs des caractères et apparence de la cellule). Il a aussi introduit le recalcul intelligent des cellules, dans lequel seules les cellules désignées par les cellules modifiées sont mises à jour, alors que les tableurs précédents recalculaient tout en permanence ou attendaient une commande particulière de la part de l'utilisateur.

Excel® possède des fonctionnalités graphiques étendues, supporte le VBA comme langage script depuis 1993 - ayant pour but d'ajouter des fonctions d'automatisation. Sa fonctionnalité essentielle est la consolidation de tableaux (cross reference).

PROGRAMME

Utiliser l'enregistreur de macros

Créer une macro avec l'enregistreur de macros
Visualiser le code généré dans la fenêtre Visual Basic
Modifier la macro enregistrée dans la fenêtre Visual Basic
Créer une macro globale

Utiliser différents moyens pour exécuter une macro

Exécuter une macro à partir d'un raccourci clavier
Insérer une icône dans une barre d'outils pour exécuter une macro
Exécuter une macro à partir d'un bouton de commande
Les principes de base de la programmation en VBA
Comprendre les différents concepts : objet (cellule), méthode (ouvrir), propriétés (visible)
Connaître les principes de base pour saisir une instruction

Consolider plusieurs tableaux

Réaliser une consolidation inter-feuilles par le menu ou par une fonction
Insérer une formule faisant référence à des cellules de plusieurs classeurs

Programmer en VBA

Définir une ou plusieurs conditions en utilisant l'instruction If...Then
Utiliser des variables pour stocker des informations
Déclarer une variable utilisable dans toutes les procédures
Répéter une série d'instruction grâce à la boucle Do While...Loop
Utiliser la boucle For...Next pour répéter une instruction plusieurs fois
Utiliser la boucle For...Each pour agir sur un ensemble d'objets
Afficher un message avec la fonction MsgBox
Afficher une boîte de dialogue avec la fonction Inputbox

Créer des menus et des barres d'outils personnalisés

Ajouter des commandes à un menu personnalisé
Créer une barre d'outils personnalisée et l'attacher au classeur

Créer un formulaire

Créer un formulaire (boîte de dialogue) et modifier ses propriétés
Insérer différents objets dans le formulaire
Modifier les propriétés des différents objets (nom, couleur...)
Définir l'ordre des tabulations
Affecter une macro à un objet du formulaire